



Appeler et accueillir de nouveaux bénévoles

Référence : 48Av3 - Domaine : [Animation et management associatif](#)

Où trouver de nouveaux bénévoles ? Comment mettre en route ceux qui se présentent ? Comment les garder ... ou pas ? Comment les accompagner pour les faire évoluer ?

Objectifs :

Sensibiliser aux évolutions du bénévolat pour mieux accueillir les nouveaux tels qu'ils sont et non tels que nous les rêvons.

Se doter d'outils opérationnels pour appeler et accueillir de nouveaux bénévoles

Impliquer tous les membres de l'association ou de l'équipe dans le renouvellement des bénévoles

Contenus :

Présentation des principales évolutions du bénévolat qui nécessite une adaptation des fonctionnements d'équipe :

- Les bénévolat simples, souples et ponctuels ;
- Encourager la prise de responsabilité
- L'engagement des bénévoles en recherche d'emploi (cela permet une introduction à la question plus vaste de la participation des personnes en situation de précarité)

Appeler de nouveaux bénévoles : Qui ? Quoi ? Où ? Quand ? Comment ? Combien ? Pourquoi ?

Méthodes pédagogiques :

Échanges entre les participants à partir de leurs expériences.

Apports de l'intervenant.

Exercices pratiques, étude de cas et simulations d'entretiens.

Participation d'un responsable expérimenté : témoignages.

Evaluation :

Une attestation de présence est remise à chaque stagiaire ayant participé à l'ensemble du stage.

Forme : **Stage**

Public :
tout acteur associatif

Pré-requis : Néant

Intervenant habilité :
Guillaume DOUET

Durée :
1 jour (7 heures) - Horaire : 9h-12h30 - 13h30-17h

Tarifs : Selon convention

Nombre de personnes :
de 8 à 16 pers.

"Tout l'homme et tous les hommes"



**Institut Européen
de Développement Humain**

65 av Paul Doumer
92 500 Rueil-Malmaison
Tel : 01 71 03 74 96
Email : contact@iedh.fr
Site web : www.iedh.fr

Association (Loi 1901)
Organisme de Formation N° 11910415291
SIRET 421 422 130 00037

Retrouvez cette fiche sur le site IEDH ou [en cliquant ici](#).

Fiché éditée le : 15/08/2018